



Formation Sketchup

Code : CA05

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Toute personne amenée à utiliser Sketchup

Prérequis

- Être à l'aise avec l'ordinateur et la bureautique
- Avoir des bases de dessin technique, savoir lire un plan

Objectifs

- Utiliser Sketchup pour dessiner des plans en 2D et des objets en 3D
- Maîtriser les outils pour dessiner et modifier des objets, gérer des modèles types

Programme détaillé

1-BIEN DÉMARRER AVEC SKETCHUP

- Utiliser les calques
- Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle...
- Les outils de transformation 3D : extrusion...
- Outils de modélisation 3D : union, soustraction...
- Modélisation à partir d'une photo
- Les fonctions de déplacement et de modification
- Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie...
- Les fonctions de modification et de duplication (réseau linéaire et/ou polaire)

2- CRÉER DES GROUPES ET DES COMPOSANTS

- Créer un groupe, un composant
- Modifier et mettre à jour un composant
- Gestion de la structure des groupes composants

3-MODIFIER ET HABILLER LES ÉLÉMENTS

- Sélection d'éléments (fenêtre, capture, trajet)
- La barre d'outils manipulation (copier, déplacer, décaler)
- Modification des attributs (couleur, calque, style)
- Les composants (usage, principe, explorateur)
- Les textes
- Les couleurs et matériaux (création de textures)
- La boîte à outils cotations

4-LA VISUALISATION DES PLANS

- Les points de vues
- Les modes de visualisation (filaire, surfacique, couleurs, matériaux)
- Les scènes
- Les animations
- Découvrir les logiciels de rendu photo réaliste

