

Formation Sketchup – Concevoir et créer en 3D

Code : CA05

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Toute personne amenée à utiliser Sketchup

Prérequis

- Aisance avec l'ordinateur
- Bases de dessin technique
- Savoir lire un plan
- Connaissances bureautiques de base

Objectifs

- Réaliser des dessins en 2D et 3D avec précision
- Créer et gérer des groupes et composants
- Modifier et habiller les éléments de vos modèles
- Visualiser vos projets avec des rendus réalistes

Programme détaillé

1- Bien démarrer avec SketchUp

- Utiliser les calques
- Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle...
- Les outils de transformation 3D : extrusion...
- Outils de modélisation 3D : union, soustraction...
- Modélisation à partir d'une photo
- Les fonctions de déplacement et de modification
- Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie...
- Les fonctions de modification et de duplication (réseau linéaire et/ou polaire)

2- Créer des groupes et des composants

- Créer un groupe, un composant
- Modifier et mettre à jour un composant
- Gestion de la structure des groupes composants

3- Modifier et habiller les éléments

- Sélection d'éléments (fenêtre, capture, trajet)
- La barre d'outils manipulation (copier, déplacer, décaler)
- Modification des attributs (couleur, calque, style)
- Les composants (usage, principe, explorateur)
- Les textes
- Les couleurs et matériaux (création de textures)
- La boîte à outils cotations

4- La visualisation des plans

- Les points de vues
- Les modes de visualisation (filaire, surfacique, couleurs, matériaux)
- Les scènes
- Les animations
- Découvrir les logiciels de rendu photo réaliste