

WinDev : Initiation

Code : DC07

Durée : 2 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Cette formation Windev est destinée aux personnes débutantes sur WinDev qui désirent apprendre à utiliser l'environnement du logiciel et à développer des applications simples

Prérequis

- Connaissance de base en informatique : utilisation d'un ordinateur, de Windows, d'un navigateur Internet, etc.

Objectifs

- Windev est un atelier logiciel vous permettant de développer très rapidement des applications pour les systèmes d'exploitation classiques Windows, Linux ou MAC, des sites web dynamiques avec WebDev et des applications pour mobiles IOS ou Android avec WinDev Mobile. L'environnement de développement est le même pour toutes les plateformes cibles et il permet de prendre en charge toutes les phases de développement du cahier des charges à l'application finale. Outre la rapidité de développement qui a largement contribué au succès des produits PC Soft, une même application source peut être facilement adaptée sur différentes plateformes. Avec quelques adaptations ponctuelles, votre code est donc presque unique quelle que soit la cible et la nature du développement : client riche, site web, application pour Smartphone ou tablette. Vous pouvez même générer si besoin des sites PHP, des archives Java ou des assemblages .NET. Lors de cette formation Windev très pratique (de nombreux travaux pratiques sont réalisés), vous allez apprendre tout d'abord à prendre en main l'environnement Windev (créer des fenêtres, des menus, etc...) et passer ensuite rapidement au concret, en créant votre propre base de données et en la mettant en relation avec les fenêtres. Concrètement vous disposez déjà de tous les éléments pour développer vos premières IHM.

Programme détaillé

1- Prise en main de Windev

- L'environnement WinDev
- L'éditeur de fenêtres

2- Les exemples

- Le Rad (construction automatique de l'application)
- La base de données

3- Les bases de données Hyper File avec Windev

- Analyse : outil de définition des fichiers et des champs
- Génération de l'analyse
- Liaisons entre les fichiers

4- Windev : Les fenêtres

- Ergonomie
- menu système, barre de titre, taille
- Editeur de styles (feuille de style)
- Groupe de champs
- Etude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables)
- Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran
- Enchaînement des écrans



WinDev : Initiation

Code : DC07

Durée : 2 jours

Classe : Présentiel / à distance

5- Windev : Les états

- Description de l'éditeur
- Différents modes de création
- état lié à un fichier
- étiquettes
- état libre
- Les tris, les filtres, les ruptures
- Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)
- Exécution depuis le programme

6- L'installation

- La création d'un programme exécutable
- La mise ne bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

7- Le dossier

- Description de l'application
- Organisation des projets

