

Formation Android – Développement des Applications Mobiles

Code : DC11

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Développeurs
- Consultants
- Ingénieurs
- Architectes logiciels

Prérequis

- Bonne pratique de Java avec Eclipse
- Connaissances de base en programmation orientée objet

Objectifs

- Développer des applications compatibles avec Android
- Comprendre les notions clés de la plateforme Android
- Exploiter les ressources natives des téléphones mobiles
- S'interfacer avec des services distants

Programme détaillé

1- Présentation Android et les smartphones

- Les devices et les versions
- La plateforme
- Types de développement
- AndroidStudio
- Android SDK
- Internationalisation
- Styles et thèmes

2- Interface graphique

- Les écrans
- Activité
- Modes de développement
- Views
- Layouts
- Widgets
- Listes
- Toasts

3- Les composants principaux

- Intents
- Pending Intent
- Activités
- Cycle de vie
- Pile d'activité

4- Composants graphiques avancés

- Les menus
- Les adapters

5- Graphismes

- 2D
- XML
- NinePatch
- Animations
- OpenGL ES



Formation Android – Développement des Applications Mobiles

Code : DC11

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

6- Accès aux services distants et asynchronisme

- Requêtes HTTP
- JSON/POX
- AsyncTask

7- Stockage des données

- Les préférences
- Les accès aux fichiers
- La base de donnée SQLite

8- Les Content Providers

- Fondamentaux
- Requête
- Créer un Content Provider

9- Les Broadcast Receivers

10- Les Services

- Définition
- Communication avec le service

11- Les Notifications

12- Les Widgets sur la Home

13- Introduction à la sécurité Android

- Architecture
- Mettre en oeuvre la sécurité

14- Le WiFi Manager

15- La téléphonie

16- Les SMS

17- Géolocalisation

- Google Maps
- Géocoding
- GPS

18- Le Power Manager

19- Les capteurs

20- Le multimédia

21- Développement et optimisation

- Optimisation
- Composants réutilisables

