

Formation STRUTS – Développement JAVA avec STRUTS 2.0

Code : DJ18

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Ingénieur en développement logiciel
- Analyste/développeur
- Architecte logiciel

Prérequis

- Maîtrise du langage Java
- Connaissances de base en programmation orientée objet
- Notions en développement web
- Connaissance de Servlet/JSP appréciée

Objectifs

- Création d'applications web en utilisant l'architecture MVC2
- Créer des interfaces JSP à l'aide des balises Struts
- Manipuler les actions et la navigation à l'aide d'OGNL
- Établir la validation et la gestion des erreurs

Programme détaillé

1- Présentation du framework struts 2

- Problématique d'architecture des applications web
- Le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- Introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- Réalisation d'une première application struts 2

2- La couche « control »

- La configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- Le filtre « strutsprepareandexecutefilter »
- Les actions struts 2 et la méthode « execute »
- La classe « actionsupport » – mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- Pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- Principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

3- La couche présentation

- Architecture d'une vue struts 2
- Les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- La librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : « control tags », « data tags » et « form tags »
- Mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- Externalisation des libellés
- Customisation du rendu des vues : les « thèmes »

4- Validation des formulaires

- L'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- Les « intercepteurs » liés à la validation
- Validation programmatique versus validation déclarative
- Les « validators » prédéfinis

5- Intégration du framework tiles

- Le plugin « struts2-tiles-plugin »
- Le concept de template de pages (layout)
- Les principales balises de la librairie tiles
- Définition de pages de manière déclarative



Formation STRUTS – Développement JAVA avec STRUTS 2.0

Code : DJ18

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

6- Autres aspects du framework

- Les « global results »
- Gestion des exceptions
- Intégration du framework spring

