

Formation Zend Framework 3 – Développer des Applications Web

Code : DW13

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Cette formation s'adresse aux développeurs PHP souhaitant se spécialiser dans les frameworks modernes.

Prérequis

- Connaissances solides en PHP 7
- Notions en programmation orientée objet
- Maîtrise du HTML
- Expérience en développement Web recommandée

Objectifs

- Appréhender l'architecture MVC à travers Zend Framework 3
- Développer des applications web modulaires et faciles à maintenir
- Gérer les formulaires, validations et accès utilisateurs
- Manipuler les bases de données et services avancés

Programme détaillé

1- Introduction aux concepts de base

- Présentation globale du cadre Zend Framework 3
- Explication du développement basé sur les tests
- Présentation de l'autoloader de ressources
- Assimiler la configuration de Zend Framework3
- L'Event Manager, composant clé du système MVC de Zend Framework 3
- Découpler les différents composants grâce à l'injection de dépendances

2- Les modules

- Définition, structure et utilité des modules
- Savoir utiliser le gestionnaire des modules
- Comprendre le gestionnaire de services
- Appréhender les spécificités de configuration du module

3- L'approche MVC : Modèle Vue Contrôleur

- Structurer son code via le Pattern stratégique
- Comprendre le contrôleur sur Zend Framework3, appréhender le contrôleur
- Visualiser les différents Plugins
- Comprendre le système de Routage et son fonctionnement global Faire la distinction entre View layer et View helpers
- Définir un layout
- Avoir un panorama sur les vues

4- Les différents Modèles

- Gestion et connectivité bases de données

5- Gestion des formulaires, des filtres et des validateurs

- Les différents filtres
- Les différents validateurs
- Créer et valider des formulaires

6- S'authentifier et Contrôler les accès

- Sauvegarder les informations dans les sessions
- Comprendre l'authentification via bases de données

7- Gérer la messagerie et les Logging

- Savoir faire une entrée dans un log
- Pouvoir envoyer un email