

Formation Azure DevOps Usine Logicielle (CI/CD)

Code : LX11

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Développeurs et chefs de projet souhaitant mettre en place une usine logicielle avec Azure DevOps.

Prérequis

- Bases en développement
- Notions DevOps
- Culture IT
- Connaissance outils collaboratifs

Objectifs

- Mettre en place et configurer un projet d'équipe sur Azure DevOps
- Utiliser Git et TFVC pour gérer le code source et les branches
- Implémenter des tests et structurer les éléments de travail
- Mettre en place une chaîne CI/CD intégrale et automatisée

Programme détaillé

1- Projet d'équipe et configuration

- Création d'un projet d'équipe
- Itérations et sécurité
- Paramétrage des zones
- Paramétrage des itérations
- Paramétrage des utilisateurs et de la sécurité

2- Contrôleur de code source

- Présentation des différents types de contrôleurs TFVC et GIT
- Paramétrage du contrôleur de code source
- Comprendre les concepts de branches et de fusion (branch/merging)
- Gestion des pull requests
- Gestion de la mise sur étagère (shelving)

3- Work Items et Test Plan

- Tests exploratoires et planifiés : concept et méthodologie
- Présentation des différents types de work items : Epic, Feature, UserStory, Task/Bug
- Présentation de backlog au travers de rapports (Excel, MS Project, Power BI) sur les work items
- Présentation du système de notifications

4- Visual Management avec les Dashboards

- Paramétrer un Dashboard
- Présentation des différents widgets existants
- Visual Studio Market Place : pour quoi faire ?

5- Appréhender les tests

- Connaître les concepts
- Définir un plan de test (Test et Feedback)
- Test Driven Development (TDD)
- Tests unitaires, tests d'intégration, tests fonctionnels

6- Intégration Continue

- Les concepts d'intégration continue
- Présentation des services de build
- Visual Studio Team Services (VSTS)
- Les différents types de tasks de builds
- Présentation de différents cas d'utilisation



Formation Azure DevOps Usine Logicielle (CI/CD)

Code : LX11

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

7- Utilisation release management

- Mise en œuvre du déploiement automatisé
- Le catalogue de tâches
- La problématique d'environnement
- Présentation de différents exemples concrets

8- Customiser son team project

- Comment modifier un process ?
- Customisation du processus : template de process
- Ajouter des champs personnalisés

