



Formation Adobe Flash

Code : MD02

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

Public

- Designers graphiques
- Infographistes
- Créateurs multimédia
- Débutants en animation digitale

Prérequis

- Savoir utiliser un ordinateur
- Connaître l'environnement Windows
- Intérêt pour le graphisme et l'animation

Objectifs

- Concevoir des animations interactives
- Acquérir une maîtrise des outils Adobe Flash
- Incorporer de l'audio et du texte animé.
- Diffuser des animations pour le web

Programme détaillé

1- Présentation de Flash

- L'animation sur internet
- La technologie Flash
- Présentation des possibilités
- L'interface

2- Les bases de Flash

- Les outils
- Le dessin
- La scène
- Le scénario
- Les symboles
- La bibliothèque
- Les outils de génération

3- Animation

- Introduction à l'animation
- Les images clés
- Manipulation des images
- Les interpolations
- L'interpolation classique
- L'interpolation de forme
- L'interpolation de mouvement
- Interpolation d'effets
- La cinématique inversée
- Animation 3D





Formation Adobe Flash

Code : MD02

Durée : 3 jours

Classe : Présentiel / à distance

4- Calques et Objets

- Organiser les calques
- L'ordre des calques
- Les options de calque
- Propriétés des occurrences
- Changer les effets de couleur
- Redimensionnement et rotation des objets
- Des symboles dans un symbole
- Les calques de masque

5- Contrôle de l'animation

- Les propriétés de l'animation
- Les pelures d'oignons

6- Le Texte

- Différents types de textes
- Les zones de texte TLF
- Mise en forme du texte
- Animation de texte
- Les liens

7- Le Son

- Les formats d'importation
- Ajouter du son dans une animation

8- Initiation à l'ActionScript 3

9- Publication et Exportation

- Optimiser l'animation
- Les formats d'exportations
- Les paramètres de publication
- Ajouter l'animation à une page Web
- Publier en HTML5

