



## Abode Flash

**Code :** MD02

**Durée :** 3 jours

**Classe :** Présentiel / à distance

### Public

- Pour les designers, les infographistes et les utilisateurs multimédia.

### Prérequis

- Savoir utiliser un ordinateur.
- Connaître l'environnement Windows

### Objectifs

- Apprendre comment réaliser ou modifier des animations avec le logiciel Flash.

### Programme détaillé

#### 1- PRESENTATION DE FLASH

- L'animation sur internet
- La technologie Flash
- Présentation des possibilités
- L'interface

#### 2- LES BASES DE FLASH

- Les outils
- Le dessin
- La scène
- Le scénario
- Les symboles
- La bibliothèque
- Les outils de génération

#### 3- ANIMATION

- Introduction à l'animation
- Les images clés
- Manipulation des images
- Les interpolations
- L'interpolation classique
- L'interpolation de forme
- L'interpolation de mouvement
- Interpolation d'effets
- La cinématique inversée
- Animation 3D

#### 4- CALQUES ET OBJETS

- Organiser les calques
- L'ordre des calques
- Les options de calque
- Propriétés des occurrences
- Changer les effets de couleur
- Redimensionnement et rotation des objets
- Des symboles dans un symbole
- Les calques de masque

#### 5- CONTROLE DE L'ANIMATION

- Les propriétés de l'animation
- Les pelures d'oignons





## Abode Flash

**Code :** MD02

**Durée :** 3 jours

**Classe :** Présentiel / à distance

### 6- LE TEXTE

- Différents types de textes
- Les zones de texte TLF.
- Mise en forme du texte
- Animation de texte
- Les liens

### 7- LE SON

- Les formats d'importation
- Ajouter du son dans une animation

### 8- INITIATION A L'ACTION SCRIPT

### 9- PUBLICATION ET EXPORTATION

- Optimiser l'animation
- Les formats d'exportations
- Les paramètres de publication
- Ajouter l'animation à une page Web
- Publier en HTML5.

