



## Formation Abode Animate

**Code :** MD05

**Durée :** 3 jours

**Classe :** Présentiel / à distance

### Public

- Pour les développeurs web.

### Prérequis

- Connaître les concepts du web HTML, CSS, JS... .

### Objectifs

- Maîtriser les bases du logiciel Adobe Animate CC afin de bien établir l'animation Web et audiovisuelle.

### Programme détaillé

#### 1-Découverte du logiciel :

- Historique de Flash et de format .SWF.
- Pourquoi utiliser Animate CC.
- Les animations HTML 5 avec CANVAS.
- Les formats
- Le scénario Le texte
- Les outils de dessin
- Le bitmap et le vectoriel

#### 2-Organisation de l'espace de travail :

- Les symboles
- La Bibliothèque

#### 3-Techniques d'animation :

- Image par image
- Interpolation :
  - de forme
  - classique
  - de mouvement
- 3D
- Guide de mouvement classique
- Création de masques
- Editeur de graphiques d'accélération
- Présélection de mouvements

#### 4-Gestion des propriétés :

- Les effets
- Les couleurs et les dégradés
- Les modes de fusion et de rendu.
- Les filtres

#### 5-Importation de médias :

- Images bitmaps, images svg, audio et vidéo
- Importation d'une composition
- Illustrator ou Photoshop

#### 6-Publication :

- Les paramètres de publication
- Exporter en vidéo HD par le Media Encoder
- Exporter :
  - en HTML5 Canvas
  - en OAM, web gl.
- une animation de type spritesheet
- une suite d'images PNG aux publications digitales
- un gif animé
- Fragments de code : Create js
- Présentation JQuery et ActionScript 3

